Компонент **Button** является одним из наиболее распространенных.

Основное событие данного компонента – **Click** (нажатие).

Свойство **Text** компонента позволяет задать текст надписи на кнопке.

Кроме того, возможно добавление на кнопку картинки путём настройки свойства **Image**. При щелчке на поле строки этого свойства откроется окно загрузки изображения **Select Source** (Выбор ресурса). Данное окно содержит два переключателя:

* **Local Resource** – определяет, что картинка будет храниться как локальный ресурс. В этом случае изображение будет сохранено в файлах ресурсов формы и будет доступно только для этой кнопки, но не доступно, например, для других кнопок (для них данное изображение придётся загружать повторно).
* **Project Resource File** – определяет, что картинка будет сохранена как ресурс проекта в целом и будет доступна для остальных компонентов. Ресурсы проекта хранятся в файлах, расположенных в папке **Properties** каталога проекта. Файл ресурсов для хранения изображения может быть изменён (если ранее их было создано несколько) путём выбора из выпадающего списка.

По умолчанию картинка располагается на кнопке под текстом.

Для настройки положения изображения следует выбрать одно из значений свойства **TextImageRelation**:

* **Overlay** – текст будет расположен поверх картинки.
* **ImageAboveText** – текст будет расположен под картинкой.
* **TextAboveImage** – текст будет расположен над картинкой.
* **ImageBeforeText** – картинка будет расположена слева от текста.
* **TextBeforeImage** – картинка будет расположена справа от текста.

Для кнопки также имеется возможность настройки положения текста через свойство **TextAlign**. Текст кнопки может быть расположен по центру кнопки, у одного из её краев или в одном из её углов.